



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Szermierz (-2), Wiara (1), Nieustraszony

KP | **KW**
4 | -2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	14	5	-1	23	2	13	13

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIECZ AVENGER // Zasięg (1), Sztych (2)

+0	S+8	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

LKM ERUPTOR // Seria (2), Odrzut (3)

—	—	12"	+1	13	36"	+0	12	18
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

MIOTACZ ERUPTOR // Trawiący, Miotacz

—	—	10"	+3	11	—	—	—	18
---	---	-----	----	----	---	---	---	----

🕒 **Szermierz (X)** // Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.

🕒 **Wiara (X)** // W trakcie Przygotowania Rozgrywki, ta Jednostka dodaje X Znaczników do wspólnej Puli Wiary swojego Oddziału. W dowolnym momencie Sojusznica Jednostka posiadająca tę Zdolność Specjalną może wydać 1 Znacznik z puli, aby wykonać przerzut swojego dowolnego Testu.

🕒 **Nieustraszony** // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

🔫 **Seria (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o średnicy 4 cali.

🔫 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza,

natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🔫 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.

🔫 **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🔫 **Odrzut (X)** // Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.

🔫 **Sztych (X)** // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.