



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Zmotywowany, Pozycja Strzelecka, Otrząśnięcie Się

KP | KW
12 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	14	10	+2	25	4	13	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CKM NAZGAROTH // Seria (3), Odrzut (4)

—	—	24"	+0	15	48"	-1	15	19
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----



🔴 **Zmotywowany //** Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Ogień Zaporowy, gdy jest celem.

🔴 **Pozycja Strzelecka //** Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Odrzut, gdy wykonuje Akcję Strzelania.

🔴 **Otrząśnięcie Się //** Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🔵 **Seria (X) //** Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o średnicy 4 cali.

🔵 **Odrzut (X) //** Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Zmotywowany, Pozycja Strzelecka, Otrząśnięcie Się

KP | KW
12 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	14	10	+2	25	4	13	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CKM ASHNAGAROTH // Seria (4), Odrzut (3)

—	—	24"	+0	13	48"	-3	13	19
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----



🔴 **Zmotywowany //** Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Ogień Zaporowy, gdy jest celem.

🔴 **Pozycja Strzelecka //** Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Odrzut, gdy wykonuje Akcję Strzelania.

🔴 **Otrząśnięcie Się //** Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🔵 **Seria (X) //** Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o średnicy 4 cali.

🔵 **Odrzut (X) //** Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Zmotywowany, Pozycja Strzelecka, Otrząśnięcie Się

KP | KW
12 | -2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	14	10	+2	25	4	13	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
—	12"	36"	17

HELLBLASTER // Eksplozja (2), Ogień Zaporowy, Okrutny



🔴 Zmotywowany // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Ogień Zaporowy, gdy jest celem.

🔴 Pozycja Strzelecka // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Odrzut, gdy wykonuje Akcję Strzelania.

🔴 Otrząśnięcie Sie // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🔵 Eksplozja (X) // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🔵 Ogień Zaporowy // Jeśli Atakując Wręcz lub Strzelając tą Bronią, wszystkie Testy zostaną wymierzone w jedną Wrogą Jednostkę (lub Wroga Jednostka jest Celem Głównym Rażenia Obszarowego), to ta Wroga Jednostka otrzymuje Znacznik Przyciśnięcia po zakończeniu tej Akcji, niezależnie od wyniku jej Testu.

🔵 Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.