



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Latanie, Impact (2), Nerwy ze Stali

KP | **KW**
5 | **0**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	12	6	0	23	2	12	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

PISTOLET MASZYNOWY CAR-24 // Seria (2)

—	—	6"	+0	12	18"	-1	11	19
---	---	----	----	----	-----	----	----	----

PISTOLET M13

-1	12	6"	+0	12	18"	-2	11	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY ODŁAMKOWE // Eksplozja (2), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-1	11	20
---	---	---	---	---	------	----	----	----

🕒 **Latanie** // Jednostka może wykonywać Akcję Latania.

🕒 **Impakt (X)** // Gdy Jednostka zakończy Akcję Latania, wszystkie inne Jednostki w zasięgu X cali muszą zdać Test TW(DW), albo otrzymają Znacznik Reakcji.

🕒 **Nerwy ze Stali** // Ta Jednostka może zadeklarować Akcję, która zbliży ją do wrogów w PW, nawet jeśli posiada Znacznik Przyciśnięcia.

🔫 **Seria (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o średnicy 4 cali.

🔫 **Eksploracja (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🔫 **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.