



🎯 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Szermierz (-3), Egzekutor (2), Nieustraszony, Honorowy

KP | **KW**
4 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	16	6	0	23	2	11	13

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CEREMONIALNE OSTRZA // Zasięg (1)

+2	S+8	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

CKM DRAGONFIRE // Seria (3), Odrzut (4)

—	—	24"	+0	14	48"	-1	13	18
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

👤 **Szermierz (X)** // Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.

👤 **Egzekutor (X)** // Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.

👤 **Nieustraszony** // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przeciśnięcia.

👤 **Honorowy** // Jednostka nigdy nie dostaje bonusów za Przewagę Liczebną.

🔫 **Seria (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o średnicy 4 cali.

🔫 **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🔫 **Odrzut (X)** // Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.