



SPECIAL ABILITIES

Blitz, Wydawanie Rozkazów (Blitzerzy), Inspiracja, Pionier

KP | **KW**
5 | +1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	14	7	-1	21	2	11	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

STRZELBA HG-14

—	—	6"	+1	13x2	18"	-2	11	20
---	---	----	----	------	-----	----	----	----

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY HI-EX // Przeciwpancerny, Eksplozja (1), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-2	14	19
---	---	---	---	---	------	----	----	----

🔴 **Blitz** // Jednostka może natychmiast wykonać darmową Akcję Ruchu, jeśli jej Akcja Strzelania skutkuje nie zdaniem Testu Pancerza jakiegokolwiek Wrogiej Jednostki.

🔴 **Wydawanie Rozkazów (X)** // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🔴 **Inspiracja** // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🔴 **Pionier** // Jednostka ignoruje Cechę Terenu - Trudny.

🟩 **Przeciwpancerny** // Używając tej broni, Testy Akcji Strzelania i Ataków Wręcz ignorują Cechę Terenów: Osłona. Ponadto ignorowane są Umiejętności Specjalne: Pierwsza Pomoc (X) i Wytrzymały, gdy otrzymywane są Znaczniki Ran, za niezdany Test Pancerza. W przypadku Rażenia Obszarowego, ta Zdolność działa jedynie na Cel Główny.

🟩 **Eksploracja (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🟩 **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.