



KOMANDOS
Szeregowy

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Zaciekła Szarża, Niepowstrzymany

KP | **KW**
4 | 0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	12	14	6	-1	21	2	10	12

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1

S+7

—

—

—

—

—

—

20

PISTOLET AGGRESSOR

-1

12

6"

+0

12

18"

-3

11

20

Zaciekła Szarża // Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.

Niepowstrzymany // Ta Jednostka nie może być celem Reakcji Zasadzki, gdy wykonuje Akcję Szarży.

Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.