



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Zaciekła Szarża, Niepowstrzymany

KP | **KW**
4 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	12	14	6	-1	21	2	10	12

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

PISTOLET AGGRESSOR

-1

12

6"

+0

12

18"

-3

11

20

CKM CHARGER // Seria (3), Odrzut (4)

—

—

24"

+1

14

48"

-3

14

18

👤 Zaciekle Szarża // Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.

👤 Niepowstrzymany // Ta Jednostka nie może być celem Reakcji Zasadzki, gdy wykonuje Akcję Szarży.

🎯 Seria (X) // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.

🎯 Odrzut (X) // Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.