



🌀 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Agresywny, Nieustraszony, Aparat Oddechowy (0)

KP | **KW**
8 | -1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	12	8	+1	23	3	14	12

🌀 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
BEZDUSZNY SKOWYT // Ogluszający, Miotacz, Harmonia	8" +2 10	— — —	20
SOULSHEARER // Odrażający (3), Przeróżający, Okrutny	12" +0 5	36" -2 5	19

🔴 **Agresywny** // Po Akcji Strzelania, Jednostka może się przemieścić o 2 cale w kierunku Wrogiej Jednostki, będącej w PW.

🔴 **Nieustraszony** // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

🔴 **Aparat Oddechowy (X)** // Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🔵 **Ogłuszający** // Wszystkie Jednostki będące w Polu Rażenia, powstałym w wyniku Akcji Strzelania tą Bronią, otrzymują Znacznik Przyciśnięcia, niezależnie od wyniku Testu Akcji Strzelania.

🔵 **Odrażający (X)** // Kiedy Wroga Jednostka zostanie usunięta z gry w wyniku Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania

tą Bronią, wszystkie inne Wrogie Jednostki w promieniu X cali muszą zdać Test TW (DW), albo dostaną Znacznik Przyciśnięcia.

🔵 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.

🔵 **Harmonia** // Testy Akcji Ataku Wręcz i Strzelania, wykonywane tą Bronią, używają TW (M), zamiast TW (BS) czy TW (WW).

🔵 **Przerażający** // Cel Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania tą Bronią, wykonuje Testy Pancerza używając TW (DW) zamiast TW (P).

🔵 **Okrutny** // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.