



NASSAL
Dowódca (1:Nekromutanci)

🕒 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Centurioni, Nekromutanci),
Determinacja, Nieustraszony, Aparat Oddechowy (5),
Trening (Determinacja, Nekromutanci)

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	14	16	7	-1	22	3	10	16

🛡️ BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

KARABIN SZTURMOWY BELZARACH

—	—	12"	+0	14	36"	-2	14	19
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

MIECZ SKALAK // Zasięg (1)

+0	S+7	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

GRANATY ODŁAMKOWE // Eksplozja (2), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-1	11	20
---	---	---	---	---	------	----	----	----

KP | **KW**
7 | +1

☉ Wydawanie Rozkazów (X) //

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

☉ **Determinacja //** Jednostka może przerzucić dowolny, niezdany Test TW(M) i TW (DW).

☉ **Nieustraszony //** Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

☉ **Aparat Oddechowy (X) //** Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

☉ **Trening (X, Y) //** Ta Jednostka daje Zdolność Specjalną X Sojusznicy Jednostkom Typu Y.

☉ **Eksplozja (X) //** Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

☉ **Pośredni //** Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

☉ **Zasięg (X) //** Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.