



**BENJAMIN SATO**  
Dowódca (1:Samurajowie), Unikalny

## **ZDOLNOŚCI SPECJALNE**

Wydawanie Rozkazów (Samurajowie), Egzekutor (2), Honorowy, Inspiracja

**KP** | **KW**  
5 | +1

<b>R</b>	<b>BS</b>	<b>WW</b>	<b>S</b>	<b>DEF</b>	<b>P</b>	<b>ŻW</b>	<b>M</b>	<b>DW</b>
4	12	13	5	-1	21	2	10	14

## **BRONIE**

**WW**

**ZASIĘG BLISKI**

**ZASIĘG DALEKI**

**KN**

**MIECZ RODU SATO** // Zasięg (1), Okrutny

+3

S+8

—

—

—

—

—

—

20

**KARABIN SZTURMOWY SHOGUN**

—

—

12"

+1

12

36"

+0

12

20

**🕒 Wydawanie Rozkazów (X) //**

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarciu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🕒 **Egzekutor (X) //** Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.

🕒 **Honorowy //** Jednostka nigdy nie dostaje bonusów za Przewagę Liczebną.

🕒 **Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarciu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z

Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 **Zasięg (X) //** Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarciu.

🕒 **Okrutny //** Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.