

**🏆 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE**

Szermierz (-2), Zaciekła Szarża

KP | **KW**
4 | -1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	15	5	-1	21	2	12	13

🛡️ BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN

OSTRZA CEREMONIALNE // Zasięg (1)

+2	S+8							20
		—	—	—	—	—	—	

MIOTACZ GEHENNY // Trawiący, Miotacz

		10"	+3	13				17
—	—				—	—	—	

👤 **Szermierz (X)** // Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.

👤 **Zaciekła Szarża** // Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.

🎯 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🎯 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.

🎯 **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.