



**ZŁOTY LEW // OPERATOR**  
Specjalista (1:Złote Lwy)

## **🔴 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE**

Koncentracja Ognia, Aparat Oddechowy (3), Taktyczny

**KP** | **KW**  
4 | 0

| <b>R</b> | <b>BS</b> | <b>WW</b> | <b>S</b> | <b>DEF</b> | <b>P</b> | <b>ŻW</b> | <b>M</b> | <b>DW</b> |
|----------|-----------|-----------|----------|------------|----------|-----------|----------|-----------|
| 4        | 14        | 12        | 6        | 0          | 22       | 2         | 11       | 13        |

## **🔵 BRONIE**

| <b>WW</b> | <b>ZASIĘG BLISKI</b> | <b>ZASIĘG DALEKI</b> | <b>KN</b> |
|-----------|----------------------|----------------------|-----------|
|-----------|----------------------|----------------------|-----------|

**KARABIN PLAZMOWY** // Trawiący, Eksplozja (1)

|   |   |    |    |    |     |    |    |    |
|---|---|----|----|----|-----|----|----|----|
| — | — | 8" | +0 | 12 | 24" | -1 | 12 | 18 |
|---|---|----|----|----|-----|----|----|----|

**PISTOLET AGGRESSOR**

|    |    |    |    |    |     |    |    |    |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|
| -1 | 12 | 6" | +0 | 12 | 18" | -3 | 11 | 20 |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|

**GRANATY PLAZMOWE** // Trawiący, Eksplozja (1), Pośredni

|   |   |   |   |   |      |    |    |    |
|---|---|---|---|---|------|----|----|----|
| — | — | — | — | — | S+4" | -1 | 12 | 19 |
|---|---|---|---|---|------|----|----|----|

**GRANATY DYMNE** // Gaz (2), Pośredni, Dym

|   |   |   |   |   |      |    |   |    |
|---|---|---|---|---|------|----|---|----|
| — | — | — | — | — | S+4" | +0 | — | 20 |
|---|---|---|---|---|------|----|---|----|

## 🔴 **Koncentracja Ognia //**

Jednostka zyskuje (kumulujące się) OB +1 za każdy poprzedzający, zdany Test Strzelania przeciwko temu samemu celowi, w bieżącej Aktywacji. Bonus dotyczy jedynie Celu Głównego w przypadku Rażenia Obszarowego.

## 🔴 **Aparat Oddechowy (X) //**

Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🔴 **Taktyczny //** Raz na Turę, gdy Jednostka jest 2 cale od Znacznika Celu, może otrzymać dodatkowy Znacznik Reakcji, nawet jeśli już ma jakieś na sobie. DW +4 do Akcji Interakcji.

🌀 **Gaz (X) //** Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej

promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🌀 **Trawiący //** Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🌀 **Eksplozja (X) //** Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🌀 **Pośredni //** Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

🌀 **Dym //** Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.