



ZŁOTY LEW // DOWÓDCA

Dowódca (1:Złote Lwy)

ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Złote Lwy),

Koncentracja Ognia, Inspiracja, Aparat Oddechowy (3)

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	15	13	6	0	22	2	11	15

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

CHAINRIPPER // Trawiący, Zasięg (1)

-1

13x2

—

—

—

—

—

—

19

KARABIN PLAZMOWY // Trawiący, Eksplozja (1)

—

—

8"

+0

12

24"

-1

12

18

KP | KW
5 | +2

Wydawanie Rozkazów (X) //

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

 **Koncentracja Ognia //** Jednostka zyskuje (kumulujące się) OB +1 za każdy poprzedzający, zdany Test Strzelania przeciwko temu samemu celowi, w bieżącej Aktywacji. Bonus dotyczy jedynie Celu Głównego w przypadku Rażenia Obszarowego.

 **Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

Aparat Oddechowy (X) //

Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą

Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

 **Trawiący //** Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

 **Eksplozja (X) //** Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

 **Zasięg (X) //** Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.