



ZABÓJCA ODKUPIENIA

Szeregowy, Unikalny, Delegat

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Wysunięta Pozycja, Kamuflaż (2), Unik,
Egzekutor (2), Nieustraszony, Pierwszy Cios,
Lekkoatletyka, Skryty w Cieniu

KP	KW
7	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
6	15	17	6	-2	20	2	13	15

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

OSTRZE MORTIS // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET AVALANCHE // Precyzyjny (3)

-1	12	6"	+1	13	18"	+0	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

🕒 Wysunięta Pozycja // W Fazie Początku Tury pierwszej, Jednostka może zostać przemieszczona w dowolne miejsce w promieniu 6 cali (również poza Strefę Rozstawienia).

🕒 Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 Unik // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

🕒 Egzekutor (X) // Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.

🕒 Nieustraszony // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

🕒 Pierwszy Cios // Ta Broń ma Modyfikator Obrażeń zwiększony o x1, gdy celem Ataku Wręcz jest Wroga Jednostka, która jeszcze nie ma Znacznika Aktywacji w danej Turze.

🕒 Lekkoatletyka // Ta Jednostka dzieli na pół odległości swoich Upadków z Wysokości, a wszystkie Elementy Terenu traktuje jakby miały Cechę - Podejście.

🕒 Skryty w Cieniu // Wrogie Jednostki nie mogą odpowiadać Reakcją Zasadzki na Akcje Ruchu i Szarży oraz na Zmianę Pozycji tej Jednostki.

● **Precyzyjny (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią osiąga Absolutny Sukces przy naturalnym rzucie X lub mniej, dokładnie tak jakby to było naturalne "1".

● **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

● **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

● **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

● **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.

● **Okrutny** // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.

