



WOLNY MARINE // MEDYK
Specjalista (1:Wolni Marines)

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (2), Pierwsza Pomoc (11), Partyzant (5)

KP	KW
4	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	13	6	0	21	2	11	12

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1

S+7

—

—

—

—

—

—

20

KARABIN SZTURMOWY M50

—

—

12"

+0

13

36"

-2

13

20

Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

Pierwsza Pomoc (X) // Będąc w Kontakcie Podstawką ze zranioną Sojuszniczą Jednostką, ta Jednostka może wykonać Test TW(X). Zdany Test pozwala zdjąć Znacznik Rany z Sojuszniczej Jednostki, a naturalny wynik 1 zdejmuje z niej wszystkie Znaczniki Ran. Zdolności można użyć raz na Aktywację, bezpośrednio przed zadeklarowaniem Akcji lub zaraz po jej wykonaniu. Sojusznicze Jednostki w promieniu 6 cali, nie mogą otrzymać więcej niż 1 Znacznik Rany na raz.

Partyzant (X) // Gdy Jednostka wykonuje Reakcję Zasadzki, wykonaj Test z TW równą X. Zdany test oznacza, że Jednostka nie otrzymuje Znacznika Aktywacji.

Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.