



🎯 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (2), Wydawanie Rozkazów
(Wolni Marines), Partyzant (5), Inspiracja

KP | KW
5 | +3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	14	6	0	21	2	11	14

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7	—	—	—	—	—	—	20
-----------	------------	---	---	---	---	---	---	-----------

KARABIN SZTURMOWY M50

—	—	12"	+0	13	36"	-2	13	20
---	---	-----	----	----	-----	----	----	-----------

Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

Wydawanie Rozkazów (X) // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

Partyzant (X) // Gdy Jednostka wykonuje Reakcję Zasadzki, wykonaj Test z TW równą X. Zdany test oznacza, że Jednostka nie otrzymuje Znacznika Aktywacji.

Inspiracja // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjęć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.