



🕒 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Rozmycie (-2), Kamuflaż (2), Nieustraszony,
Pierwszy Cios, Odejście Z Hukiem (1, 8), Taktyczny

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
6	12	15	6	-2	20	2	12	13

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

ZATRUTY MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7x2	—	—	—	—	—	20
----	-------	---	---	---	---	---	----

PISTOLET PUNISHER Z TŁUMIKIEM // Tłumik

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

Rozmycie (X) // Jednostka zyskuje +X do Charakterystyki DEF, przeciwko Testom Akcji Strzelania, wykonywanych w ramach Reakcji.

Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

Nieustraszony // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

Pierwszy Cios // Ta Broń ma Modyfikator Obrażeń zwiększony o x1, gdy celem Ataku Wręcz jest Wroga Jednostka, która jeszcze nie ma Znacznika Aktywacji w danej Turze.

Taktyczny // Raz na Turę, gdy Jednostka jest 2 cale od Znacznika Celu, może otrzymać dodatkowy Znacznik Reakcji, nawet jeśli już ma jakieś na sobie. DW +4 do Akcji Interakcji.

Odejście Z Hukiem (X, Y) // Gdy Jednostka jest usuwana z Pola Bitwy, wszystkie Jednostki w promieniu X cali otrzymują Obrażenia Y.

☛ **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

☛ **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

☛ **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odśloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

☛ **Tłumik** // Akcje Strzelania wykonywane tą Bronią nie pozwalają na Reakcję Kontrataku Wrogim Jednostkom, które mają Przesłonięte PW do tego modelu.

☛ **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.

☛ **Okrutny** // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.

