



🌀 ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (1), Determinacja, Wyostrzone Zmysły

KP | KW
4 | 0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	12	6	0	22	2	12	12

🌀 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

KARABIN SZTURMOWY AG-17

—	—	12"	+0	12	36"	-1	12	20
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Determinacja** // Jednostka może przerzucić dowolny, niezdany Test TW(M) i TW (DW).

🕒 **Wyostrome Zmysły** // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną - Kamuflaż, gdy wykonuje Testy Akcji Strzelania.