



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (1), Wydawanie Rozkazów (Wenusjańczy Zwiadowcy), Determinacja, Inspiracja, Wyostrzone Zmysły

KP | **KW**
5 | **+3**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	15	13	6	0	22	2	12	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

STRZELBA HG-14

—	—	6"	+1	13x2	18"	-2	11	20
----------	----------	-----------	-----------	-------------	------------	-----------	-----------	-----------

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------	-----------	-----------	-----------

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Wydawanie Rozkazów (X)** // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🕒 **Determinacja** // Jednostka może przerzucić dowolny, niezdany Test TW(M) i TW (DW).

🕒 **Inspiracja** // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjęć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 **Wyostrome Zmysły** // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną - Kamuflaż, gdy wykonuje Testy Akcji Strzelania.