



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (1), Determinacja, Wyostrzone Zmysły

KP | **KW**
4 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	12	6	0	22	2	12	12

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

CKM MG-80 // Seria (3), Odrzut (4)

—	—	24"	+0	14	48"	-2	13	19
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Determinacja** // Jednostka może przerzucić dowolny, niezdany Test TW(M) i TW (DW).

🕒 **Wyostrome Zmysły** // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną - Kamuflaż, gdy wykonuje Testy Akcji Strzelania.

🕒 **Seria (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.

🕒 **Odrzut (X)** // Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.