



📶 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Szaserzy), Inspiracja, Łączy Sieciowe

KP | **KW**
5 | **+4**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	14	9	+1	24	2	10	13

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
KARABIN SZTURMOWY AR3000			
—	12"	+1	13
	36"	-1	13
			20

🕒 Wydawanie Rozkazów (X) //

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🕒 Inspiracja // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 Łącze Sieciowe // Przed zadeklarowaniem Reakcji, Jednostka może oddać Znacznik Reakcji innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym (która nie ma Znacznika Reakcji) w zasięgu 8 cali. Jeśli Jednostka również posiada Zdolność Specjalną - Wydawanie Rozkazów, to nie dotyczą jej ograniczenia PW, gdy wydaje rozkaz innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym.