



ŚWIĘTY WOJOWNIK

Szeregowy

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Szermierz (-2), Wiara (1), Nieustraszony

KP	KW
4	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	14	5	-1	23	2	13	13

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

MIECZ AVENGER // Zasięg (1), Sztych (2)

+0

S+8

—

—

—

—

—

—

20

KARABIN R75 RETRIBUTOR // Precyzyjny (2)

—

—

8"

+2

12

24"

+1

12

20

👤 Szermierz (X) // Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.

👤 Wiara (X) // W trakcie Przygotowania Rozgrywki, ta Jednostka dodaje X Znaczników do wspólnej Puli Wiary swojego Oddziału. W dowolnym momencie Sojusznicza Jednostka posiadająca tę Zdolność Specjalną może wydać 1 Znacznik z puli, aby wykonać przerzut swojego dowolnego Testu.

👤 Nieustraszony // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

🎯 Precyzyjny (X) // Akcja Strzelania tą Bronią osiąga Absolutny Sukces przy naturalnym rzucie X lub mniej, dokładnie tak jakby to było naturalne "1".

🎯 Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🎯 Sztych (X) // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.