



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Agresywny, Kamuflaż (1),

Łowca Stadny (Pretoriańscy Łowcy), Wyostrzone Zmysły

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	14	14	7	-1	23	3	13	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

BAGNET SECTIONER // Sztych (5)

+1	S+5	—	—	—	—	—	—	19
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

LKM KOSA SEMAI // Seria (3), Odrzut (3)

—	—	12"	+1	12	36"	+0	12	18
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

WYRZUTNIA GRANATÓW SZCZĄTKOWYCH // Trawiący, Eksplozja (2), Pośredni

—	—	12"	-1	11	36"	-4	11	18
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

INCINERATOR // Trawiący, Miotacz

—	—	10"	+3	13	—	—	—	17
---	---	-----	----	----	---	---	---	----



🔴 Agresywny // Po Akcji Strzelania, Jednostka może się przemieścić o 2 cale w kierunku Wrogiej Jednostki, będącej w PW.

🔴 Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🔴 Łowca Stadny (X) // Jednostka może otrzymać 1 dodatkowy Znacznik Reakcji, gdy jest w zasięgu 8 cali od innej Jednostki Typu X.

🔴 Wyostrzone Zmysły // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną - Kamuflaż, gdy wykonuje Testy Akcji Strzelania.

🔵 Seria (X) // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.

🔵 Trawiący // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast

otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🔵 Eksplozja (X) // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🔵 Pośredni // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

🔵 Miotacz // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.

🔵 Odrzut (X) // Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.

🔵 Sztych (X) // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.