



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Nieustraszony

KP | **KW**
4 | **-1**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	12	6	0	22	2	12	11

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

BAGNET SECTIONER // Sztych (5)

+1	S+5	—	—	—	—	—	—	19
-----------	------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

MIOTACZ OGNIĄ OPRAWCA // Trawiący, Miotacz

—	—	10"	+3	14	—	—	—	17
----------	----------	------------	-----------	-----------	----------	----------	----------	-----------

GRANATY GAZOWE // Gaz (2), Trawiący, Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	-1	9	19
----------	----------	----------	----------	----------	-------------	-----------	----------	-----------

👤 **Nieustraszony** // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

🌀 **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🌀 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🌀 **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

🌀 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.

🌀 **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.

🌀 **Sztych (X)** // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarzy.