



🕒 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (2), Wydawanie Rozkazów (Mortyfikatory), Unik, Egzekutor (2), Pierwszy Cios, Lekkoatletyka, Inspiracja, Skryty w Cieniu

KP | **KW**
7 | +2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
6	15	17	6	-2	20	2	13	15

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI			ZASIĘG DALEKI			KN
-----------	----------------------	--	--	----------------------	--	--	-----------

OSTRZE MORTIS // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET NEMESIS Z TŁUMIKIEM // Tłumik

+0	11	6"	+1	11	18"	+0	11	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

Kamuflaż (X) // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

Wydawanie Rozkazów (X) // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

Unik // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

Egzekutor (X) // Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu

równym X lub niższym.

Pierwszy Cios // Ta Broń ma Modyfikator Obrażeń zwiększony o x1, gdy celem Ataku Wręcz jest Wroga Jednostka, która jeszcze nie ma Znacznika Aktywacji w danej Turze.

Lekkoatletyka // Ta Jednostka dzieli na pół odległości swoich Upadków z Wysokości, a wszystkie Elementy Terenu traktuje jakby miały Cechę - Podejście.

Inspiracja // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjęć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

Skryty w Cieniu // Wrogie Jednostki nie mogą odpowiadać Reakcją Zasadzki na Akcje Ruchu i Szarży oraz na Zmianę Pozycji tej Jednostki.

☉ **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

☉ **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

☉ **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

☉ **Tłumik** // Akcje Strzelania wykonywane tą Bronią nie pozwalają na Reakcję Kontrataku Wrogim Jednostkom, które mają Przesłonięte PW do tego modelu.

☉ **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.

☉ **Okrutny** // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.

