



MORTIFIKATOR
Szeregowy, Delegat

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (2), Unik, Egzekutor (2),
Pierwszy Cios, Lekkoatletyka, Skryty w Cieniu

KP	KW
6	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
6	14	16	6	-2	20	2	13	13

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

OSTRZE MORTIS // Zasięg (1), Okrutny

+1	ST+7	—	—	—	—	—	—	20
----	------	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET NEMESIS Z TŁUMIKIEM // Tłumik

+0	11	6"	+1	11	18"	+0	11	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Unik** // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

🕒 **Egzekutor (X)** // Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.

🕒 **Pierwszy Cios** // Ta Broń ma Modyfikator Obrażeń zwiększony o x1, gdy celem Ataku Wręcz jest Wroga Jednostka, która jeszcze nie ma Znacznika Aktywacji w danej Turze.

🕒 **Lekkoatletyka** // Ta Jednostka dzieli na pół odległości swoich Upadków z Wysokości, a wszystkie Elementy Terenu traktuje jakby miały Cechę - Podejście.

🕒 **Skryty w Cieniu** // Wrogie Jednostki nie mogą odpowiadać Reakcją Zasadzki na Akcje Ruchu i Szarży oraz na Zmianę Pozycji tej Jednostki.

☛ **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

☛ **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

☛ **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odśloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

☛ **Tłumik** // Akcje Strzelania wykonywane tą Bronią nie pozwalają na Reakcję Kontrataku Wrogim Jednostkom, które mają Przesłonięte PW do tego modelu.

☛ **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.

☛ **Okrutny** // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.

