



🎯 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Latanie, Impakt (2), Nerwy ze Stali

KP | KW
5 | -1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	12	12	6	0	23	2	12	14

🔫 BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

MIOTACZ GEHENNY // Trawiący, Miotacz

—	—	10"	+3	13	—	—	—	17
---	---	-----	----	----	---	---	---	----

PISTOLET M13

-1	12	6"	+0	12	18"	-2	11	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY ODŁAMKOWE // Eksplozja (2), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-1	11	20
---	---	---	---	---	------	----	----	----

 **Latanie** // Jednostka może wykonywać Akcję Latania.

 **Impakt (X)** // Gdy Jednostka zakończy Akcję Latania, wszystkie inne Jednostki w zasięgu X cali muszą zdać Test TW(DW), albo otrzymają Znacznik Reakcji.

 **Nerwy ze Stali** // Ta Jednostka może zadeklarować Akcję, która zbliży ją do wrogów w PW, nawet jeśli posiada Znacznik Przyciśnięcia.

 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

 **Eksplzja (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

 **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.