



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Marsjański Banshee),
Latanie, Impakt (2), Inspiracja, Nerwy ze Stali

KP | **KW**
6 | **+2**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	13	6	0	23	2	12	16

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

PISTOLET MASZYNOWY CAR-24 // Seria (2)

—	—	6"	+0	12	18"	-1	11	19
---	---	----	----	----	-----	----	----	----

PISTOLET M13

-1	12	6"	+0	12	18"	-2	11	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY ODŁAMKOWE // Eksplozja (2), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-1	11	20
---	---	---	---	---	------	----	----	----

Wydawanie Rozkazów (X) //

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

 **Latanie //** Jednostka może wykonywać Akcję Latania.

 **Impakt (X) //** Gdy Jednostka zakończy Akcję Latania, wszystkie inne Jednostki w zasięgu X cali muszą zdać Test TW(DW), albo otrzymają Znacznik Reakcji.

 **Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z

Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

 **Nerwy ze Stali //** Ta Jednostka może zadeklarować Akcję, która zbliży ją do wrogów w PW, nawet jeśli posiada Znacznik Przyciśnięcia.

 **Seria (X) //** Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.

 **Eksploracja (X) //** Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

 **Pośredni //** Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.