



**KRWAWY BERET**  
Szeregowy

## **ZDOLNOŚCI SPECJALNE**

Kamuflaż (1), Aparat Oddechowy (3), Otrząśnięcie Sie

| KP | KW |
|----|----|
| 4  | 0  |

| R | BS | WW | S | DEF | P  | ŻW | M  | DW |
|---|----|----|---|-----|----|----|----|----|
| 4 | 13 | 13 | 6 | -1  | 22 | 2  | 10 | 12 |

## **BRONIE**

| WW | ZASIĘG BLISKI | ZASIĘG DALEKI | KN |
|----|---------------|---------------|----|
|----|---------------|---------------|----|

**OSTRZE/BAGNET // Sztych (3)**

|    |     |   |   |   |   |   |   |    |
|----|-----|---|---|---|---|---|---|----|
| +0 | S+5 | — | — | — | — | — | — | 19 |
|----|-----|---|---|---|---|---|---|----|

**KARABIN SZTURMOWY INVADER**

|   |   |     |    |    |     |    |    |    |
|---|---|-----|----|----|-----|----|----|----|
| — | — | 12" | +0 | 14 | 36" | -2 | 13 | 20 |
|---|---|-----|----|----|-----|----|----|----|

**PISTOLET AGGRESSOR**

|    |    |    |    |    |     |    |    |    |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|
| -1 | 12 | 6" | +0 | 12 | 18" | -3 | 11 | 20 |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Aparat Oddechowy (X)** // Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🕒 **Otrząśnięcie Się** // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🕒 **Sztych (X)** // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.