



🎯 ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (1), Aparat Oddechowy (3), Otrząśnięcie Się

KP | KW
4 | -2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	13	6	-1	22	2	10	12

🔫 BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

WYRZUTNIA SOUTHPAW // Eksplozja (2), Ogień Zaporowy

—

—

24"

-2

13

48"

-4

13

18

PISTOLET AGGRESSOR

-1

12

6"

+0

12

18"

-3

11

20

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Aparat Oddechowy (X)** // Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🕒 **Otrząśnięcie Się** // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🕒 **Eksplozja (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🕒 **Ogień Zaporowy** // Jeśli Atakując Wręcz lub Strzelając tą Bronią, wszystkie Testy zostaną wymierzone w jedną Wrogą Jednostkę (lub Wroga Jednostka jest Celem Głównym Rażenia Obszarowego), to ta Wroga Jednostka otrzymuje Znacznik Przyciśnięcia po zakończeniu tej Akcji, niezależnie od wyniku jej Testu.