



## **ZDOŁNOŚCI SPECJALNE**

Kamuflaż (1), Pierwsza Pomoc (11),  
Aparat Oddechowy (3), Otrząśnięcie Się

**KP** | **KW**  
4 | 0

| <b>R</b> | <b>BS</b> | <b>WW</b> | <b>S</b> | <b>DEF</b> | <b>P</b> | <b>ŻW</b> | <b>M</b> | <b>DW</b> |
|----------|-----------|-----------|----------|------------|----------|-----------|----------|-----------|
| 4        | 13        | 13        | 6        | -1         | 22       | 2         | 10       | 12        |

## **BRONIE**

| <b>WW</b> | <b>ZASIĘG BLISKI</b> |  |  | <b>ZASIĘG DALEKI</b> |  |  | <b>KN</b> |
|-----------|----------------------|--|--|----------------------|--|--|-----------|
|-----------|----------------------|--|--|----------------------|--|--|-----------|

**OSTRZE/BAGNET // Sztych (3)**

|    |     |   |   |   |   |   |   |    |
|----|-----|---|---|---|---|---|---|----|
| +0 | S+5 | — | — | — | — | — | — | 19 |
|----|-----|---|---|---|---|---|---|----|

**KARABIN SZTURMOWY INVADER**

|   |   |     |    |    |     |    |    |    |
|---|---|-----|----|----|-----|----|----|----|
| — | — | 12" | +0 | 14 | 36" | -2 | 13 | 20 |
|---|---|-----|----|----|-----|----|----|----|

**PISTOLET AGGRESSOR**

|    |    |    |    |    |     |    |    |    |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|
| -1 | 12 | 6" | +0 | 12 | 18" | -3 | 11 | 20 |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Pierwsza Pomoc (X)** // Będąc w Kontakcie Podstawką ze zranioną Sojuszniczą Jednostką, ta Jednostka może wykonać Test TW(X). Zdany Test pozwala zdjąć Znacznik Rany z Sojuszniczej Jednostki, a naturalny wynik 1 zdejmuje z niej wszystkie Znaczniki Ran. Zdolności można użyć raz na Aktywację, bezpośrednio przed zadeklarowaniem Akcji lub zaraz po jej wykonaniu. Sojusznicze Jednostki w promieniu 6 cali, nie mogą otrzymać więcej niż 1 Znacznik Rany na raz.

🕒 **Aparat Oddechowy (X)** // Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🕒 **Otrząśnięcie Się** // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🌀 **Sztych (X)** // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.