



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Kamuflaż (1), Wydawanie Rozkazów (Krwawe Berety), Inspiracja, Aparat Oddechowy (3), Otrząśnięcie Się

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	14	6	-1	22	2	10	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CHAINRIPPER // Trawiący, Zasięg (1)

-1	13x2	—	—	—	—	—	—	19
----	------	---	---	---	---	---	---	----

STRZELBA MANDIBLE

—	—	6"	+0	14x2	18"	-3	12	20
---	---	----	----	------	-----	----	----	----

🕒 **Kamuflaż (X)** // Wynikające z Przeszkód, Modyfikatory do Strzelania wymierzonego w tę Jednostkę, są zwiększane o +X.

🕒 **Wydawanie Rozkazów (X)** // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🕒 **Inspiracja** // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 **Aparat Oddechowy (X)** // Obrażenia wszystkich Broni z Zasadą

Specjalną - Gaz (X) są redukowane do wartości X, gdy ich celem jest ta Jednostka.

🕒 **Otrząśnięcie Się** // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fazie Początku Tury.

🎯 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🎯 **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.