



HATAMOTO // OPERATOR
Specjalista (1:Hataamoto)

ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Szermierz (-3), Egzekutor (2), Nieustraszony,
Honorowy, Taktyczny

KP	KW
4	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	16	6	0	23	2	11	13

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CEREMONIALNE OSTRZA // Zasięg (1)

+2	S+8	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

KARABIN SZTURMOWY SHOGUN

—	—	12"	+1	12	36"	+0	12	20
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY ODŁAMKOWE // Eksplozja (2), Pośredni

—	—	—	—	—	S+4"	-1	11	20
---	---	---	---	---	------	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

- 👤 **Szermierz (X)** // Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.
- 👤 **Egzekutor (X)** // Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.
- 👤 **Nieustraszony** // Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.
- 👤 **Honorowy** // Jednostka nigdy nie dostaje bonusów za Przewagę Liczebną.
- 👤 **Taktyczny** // Raz na Turę, gdy Jednostka jest 2 cale od Znacznika Celu, może otrzymać dodatkowy Znacznik Reakcji, nawet jeśli już ma jakieś na sobie. DW +4 do Akcji Interakcji.

- 🔫 **Gaz (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.
- 💣 **Eksplozja (X)** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Eksplozja. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.
- 🔫 **Pośredni** // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.
- 🔫 **Zasięg (X)** // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.
- 🔥 **Dym** // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.