



HATAMOTO // DOWÓDCA

Dowódca (1:Hatamoto)

🕒 ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Hatamoto), Szermierz (-3),
Egzekutor (2), Nieustraszony, Honorowy, Inspiracja

KP | KW
5 | +3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	17	6	0	23	2	11	15

🛡️ BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
----	---------------	---------------	----

CEREMONIALNE OSTRZA // Zasięg (1)

+2	S+8	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

STRZELBA AIRBRUSH

—	—	6"	+0	12x2	18"	-3	11	20
---	---	----	----	------	-----	----	----	----

- 🕒 Wydawanie Rozkazów (X) //** Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.
- 🕒 Szermierz (X) //** Jednostka modyfikuje swoją Charakterystykę DEF o wartość X, kiedy jest celem wrogiej Akcji Ataku Wręcz.
- 🕒 Egzekutor (X) //** Akcja Ataku Wręcz tej Jednostki liczy się jako Absolutny Sukces przy wyniku Testu równym X lub niższym.
- 🕒 Nieustraszony //** Jednostka może otrzymać Znacznik Reakcji, nawet jeśli ma na sobie Znacznik Przyciśnięcia.

- 🕒 Honorowy //** Jednostka nigdy nie dostaje bonusów za Przewagę Liczebną.
- 🕒 Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.
- 🕒 Zasięg (X) //** Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.