



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Czujność, Unik, Trudny Cel (-2)

KP	KW
4	0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	12	15	6	-2	20	2	13	13

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET PUNISHER

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

🔴 Czujność // Jeśli Jednostka ma na sobie nie więcej niż 1 Znacznik Reakcji, to może otrzymać 1 dodatkowy.

🔴 Unik // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

🔴 Trudny Cel (X) // Charakterystyka DEF Jednostki jest zwiększana o X, gdy jest ona celem Akcji Strzelania Wrogiej Jednostki.

🔵 Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🔵 Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.