



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Czujność, Unik, Trudny Cel (-2)

KP | **KW**
4 | -2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	12	15	6	-2	20	2	13	13

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

KARABIN SNAJPERSKI PSG-99 // Precyzyjny (3)

—	—	24"	+1	14	48"	+1	13	20
---	---	-----	----	----	-----	----	----	----

PISTOLET PUNISHER

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

👤 **Czułość** // Jeśli Jednostka ma na sobie nie więcej niż 1 Znacznik Reakcji, to może otrzymać 1 dodatkowy.

👤 **Unik** // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

👤 **Trudny Cel (X)** // Charakterystyka DEF Jednostki jest zwiększana o X, gdy jest ona celem Akcji Strzelania Wrogiej Jednostki.

🎯 **Precyzyjny (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią osiąga Absolutny Sukces przy naturalnym rzucie X lub mniej, dokładnie tak jakby to było naturalne "1".