



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Czujność, Wydawanie Rozkazów (Etoiles Mortant),
Unik, Trudny Cel (-2), Inspiracja

KP | **KW**
5 | **+2**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	13	16	6	-2	20	2	13	15

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIECZ PUNISHER // Zasięg (1), Okrutny

+1	S+7	—	—	—	—	—	20
-----------	------------	---	---	---	---	---	-----------

PISTOLET PUNISHER

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
-----------	-----------	-----------	-----------	-----------	------------	-----------	-----------	-----------

🔴 Czujność // Jeśli Jednostka ma na sobie nie więcej niż 1 Znacznik Reakcji, to może otrzymać 1 dodatkowy.

🔴 Wydawanie Rozkazów (X) // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🔴 Unik // Gdy Jednostka Reaguje Skokiem za Zasłonę, wykonaj Test z TW równą najniższemu rzutowi na Akcję Strzelania przeciwnika. Zdany Test oznacza, że Reakcja nie wymaga Znacznika Reakcji.

🔴 Trudny Cel (X) // Charakterystyka DEF Jednostki jest zwiększana o

X, gdy jest ona celem Akcji Strzelania Wrogiej Jednostki.

🔴 Inspiracja // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdając Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🌀 Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🌀 Okrutny // Ta Broń dostaje OB +2 za każdy Znacznik Rany na Jednostce będącej celem jej Akcji Ataku Wręcz lub Strzelania. Ponadto, Jednostka Atakująca tą Bronią Wręcz dostaje WW +2 za każdy Znacznik Rany swojego celu.