



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Jednostki Bractwa),
Wiara (1), Zaciekle Szarża, Inspiracja

KP | **KW**
6 | **+3**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	16	5	-1	23	3	14	16

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

OSTRZE BOJOWE DELIVERER // Zasięg (2), Sztych (2)

-1	S+9	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET PUNISHER

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

🕒 Wydawanie Rozkazów (X) //

Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

🕒 **Wiara (X) //** W trakcie Przygotowania Rozgrywki, ta Jednostka dodaje X Znaczników do wspólnej Puli Wiary swojego Oddziału. W dowolnym momencie Sojusznicza Jednostka posiadająca tę Zdolność Specjalną może wydać 1 Znacznik z puli, aby wykonać przerzut swojego dowolnego Testu.

🕒 **Zaciekła Szarża //** Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.

🕒 **Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 **Zasięg (X) //** Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🕒 **Sztych (X) //** OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.