



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Wiara (1), Zaciekła Szarża

KP | **KW**
6 | 0

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	16	5	-1	23	3	14	16

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

OSTRZE BOJOWE DELIVERER // Zasięg (2), Sztych (2)

-1	S+9	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET PUNISHER

-2	12	6"	+0	13	18"	-2	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

Wiara (X) // W trakcie Przygotowania Rozgrywki, ta Jednostka dodaje X Znaczników do wspólnej Puli Wiary swojego Oddziału. W dowolnym momencie Sojusznicza Jednostka posiadająca tę Zdolność Specjalną może wydać 1 Znacznik z puli, aby wykonać przerzut swojego dowolnego Testu.

Zaciekła Szarża // Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.

Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odsłoniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

Sztych (X) // OB tej Broni zyskuje +X, gdy wykonywany jest nią Atak Wręcz, wynikający z Szarży.