



DR. DIANA
Dowódca (2: Szaserzy)

ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Czujność, Pierwsza Pomoc (13), Inspiracja,
Łącze Sieciowe, Otrząśnięcie Się

KP | **KW**
5 | **+2**

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
6	12	11	6	-1	22	2	11	13

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

PISTOLET P1000

+0

12

6"

+1

12

18"

-1

12

20

🕒 **Czułość** // Jeśli Jednostka ma na sobie nie więcej niż 1 Znacznik Reakcji, to może otrzymać 1 dodatkowy.

🕒 **Pierwsza Pomoc (X)** // Będąc w Kontakcie Podstawką ze zranioną Sojuszniczą Jednostką, ta Jednostka może wykonać Test TW(X). Zdany Test pozwala zdjąć Znacznik Rany z Sojuszniczej Jednostki, a naturalny wynik 1 zdejmuję z niej wszystkie Znaczniki Ran. Zdolności można użyć raz na Aktywację, bezpośrednio przed zadeklarowaniem Akcji lub zaraz po jej wykonaniu. Sojusznicze Jednostki w promieniu 6 cali, nie mogą otrzymać więcej niż 1 Znacznik Rany na raz.

🕒 **Inspiracja** // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć

Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🕒 **Łącze Sieciowe** // Przed zadeklarowaniem Reakcji, Jednostka może oddać Znacznik Reakcji innej Sojuszniczej Jednostce z Łączem Sieciowym (która nie ma Znacznika Reakcji) w zasięgu 8 cali. Jeśli Jednostka również posiada Zdolność Specjalną - Wydawanie Rozkazów, to nie dotyczą jej ograniczenia PW, gdy wydaje rozkaz innej Sojuszniczej Jednostce z Łączem Sieciowym.

🕒 **Otrząśnięcie Się** // Jednostka automatycznie usuwa swoje Znaczniki Przyciśnięcia w każdej Fазie Początku Tury.