



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Wydawanie Rozkazów (Nekromutanci, Ożywienczy Legioniści), Nadzorca (9), Zaciekle Szarża, Inspiracja

KP | **KW**
6 | +4

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
5	13	15	7	-1	22	3	12	15

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIECZ SKALAK // Zasięg (1)

+0	S+7	—	—	—	—	—	—	20
----	-----	---	---	---	---	---	---	----

PISTOLET VORICHE

-2	14	6"	+1	14	18"	-1	14	19
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

GRANATY DYMNE // Gaz (2), Pośredni, Dym

—	—	—	—	—	S+4"	+0	—	20
---	---	---	---	---	------	----	---	----

- 🔴 Wydawanie Rozkazów (X) //** Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.
- 🔴 Nadzorca (X) //** Sojusznicze Jednostki ze Zdolnością Specjalną - Zombie, w zasięgu X cali, ignorują swoje ograniczenia dostępnych Akcji i mogą Zmieniać Pozycję w trakcie swojej Aktywacji.
- 🔴 Zaciekła Szarża //** Jednostka zyskuje +2 OB do Ataków Wręcz wykonywanych w ramach Akcji Szarży.
- 🔴 Inspiracja //** Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może

poświęcić Akcję by zdjęć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

🟢 Gaz (X) // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Gaz. Jej promień Pola Rażenia jest równy X cali.

🟢 Pośredni // Broń może wykonywać Akcje Strzelania Ogniem Pośrednim.

🟢 Zasięg (X) // Tą Bronią można wykonywać Akcje Ataku Wręcz w Odśloniętym i Przesłoniętym PW na odległość do X cali. Zdolność dotyczy również Akcji Szarży i sytuacji, w których Jednostka nie jest w Zwarcu.

🟢 Dym // Wszelkie Linie PW, przebiegające przez Pole Rażenia tej Broni, są uznawane za Zasłonięte. Pole Rażenia Broni jest nieskończenie wysokie.