



**BLITZER**  
Szeregowy

## **ZDOLNOŚCI SPECJALNE**

Blitz, Pionier

|           |           |
|-----------|-----------|
| <b>KP</b> | <b>KW</b> |
| 4         | 0         |

| <b>R</b> | <b>BS</b> | <b>WW</b> | <b>S</b> | <b>DEF</b> | <b>P</b> | <b>ŻW</b> | <b>M</b> | <b>DW</b> |
|----------|-----------|-----------|----------|------------|----------|-----------|----------|-----------|
| 4        | 13        | 13        | 5        | -1         | 21       | 2         | 11       | 12        |

## **BRONIE**

| <b>WW</b> | <b>ZASIĘG BLISKI</b> | <b>ZASIĘG DALEKI</b> | <b>KN</b> |
|-----------|----------------------|----------------------|-----------|
|-----------|----------------------|----------------------|-----------|

**PISTOLET MASZYNOWY MP-103 // Seria (2)**

|   |   |    |    |    |     |    |    |    |
|---|---|----|----|----|-----|----|----|----|
| — | — | 6" | +0 | 12 | 18" | -1 | 11 | 19 |
|---|---|----|----|----|-----|----|----|----|

**PISTOLET MP-105**

|    |    |    |    |    |     |    |    |    |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|
| +0 | 12 | 6" | +1 | 12 | 18" | -1 | 12 | 20 |
|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|

 **Blitz** // Jednostka może natychmiast wykonać darmową Akcję Ruchu, jeśli jej Akcja Strzelania skutkuje nie zdaniem Testu Pancerza jakiegokolwiek Wrogiej Jednostki.

 **Pionier** // Jednostka ignoruje Cechę Terenu - Trudny.

 **Seria (X)** // Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.