



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Blitz, Pionier

KP | **KW**
4 | -1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	13	13	5	-1	21	2	11	12

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

MIOTACZ GEHENNY // Trawiący, Miotacz

—	—	10"	+3	13	—	—	—	17
---	---	-----	----	----	---	---	---	----

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

 **Blitz** // Jednostka może natychmiast wykonać darmową Akcję Ruchu, jeśli jej Akcja Strzelania poskutkuje nie zdaniem Testu Pancerza jakiegokolwiek Wrogiej Jednostki.

 **Pionier** // Jednostka ignoruje Cechę Terenu - Trudny.

 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.