



BLITZER // DOWÓDCA

Dowódca (1:Blitzerzy)

ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Blitz, Wydawanie Rozkazów (Blitzerzy), Inspiracja, Pionier

KP | **KW**
5 | +2

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
4	14	14	5	-1	21	2	11	14

BRONIE

WW	ZASIĘG BLISKI	ZASIĘG DALEKI	KN
-----------	----------------------	----------------------	-----------

STRZELBA HG-14

—	—	6"	+1	13x2	18"	-2	11	20
---	---	----	----	------	-----	----	----	----

PISTOLET MP-105

+0	12	6"	+1	12	18"	-1	12	20
----	----	----	----	----	-----	----	----	----

⚡ Blitz // Jednostka może natychmiast wykonać darmową Akcję Ruchu, jeśli jej Akcja Strzelania skutkuje nie zdaniem Testu Pancerza jakiegokolwiek Wrogiej Jednostki.

⚡ Wydawanie Rozkazów (X) // Raz na Turę, jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, może poświęcić Akcję na Test TW(DW). Zdany Test pozwala wybrać Sojuszniczą Jednostkę w PW i zasięgu 12 cali, która wykona 1 Akcję natychmiast po zakończeniu bieżącej Aktywacji.

⚡ Inspiracja // Jeśli Jednostka nie jest Przyciśnięta lub w Zwarcu, to może poświęcić Akcję by zdjąć Znacznik Reakcji lub Przyciśnięcia z Sojuszniczej Jednostki w PW i zasięgu 12 cali.

⚡ Pionier // Jednostka ignoruje Cechę Terenu - Trudny.