



ZDOLNOŚCI SPECJALNE

Agresywny, Pozycja Strzelecka, Nerwy ze Stali,
Łącze Sieciowe

KP | **KW**
8 | -1

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
3	13	12	12	+1	25	3	10	10

BRONIE

WW

ZASIĘG BLISKI

ZASIĘG DALEKI

KN

MIOTACZ GEHENNY // Trawiący, Miotacz

—

—

10"

+3

13

—

—

—

17

🔴 **Agresywny** // Po Akcji Strzelania, Jednostka może się przemieścić o 2 cale w kierunku Wrogiej Jednostki, będącej w PW.

🔴 **Pozycja Strzelecka** // Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Odrzut, gdy wykonuje Akcję Strzelania.

🔴 **Nerwy ze Stali** // Ta Jednostka może zadeklarować Akcję, która zbliży ją do wrogów w PW, nawet jeśli posiada Znacznik Przyciśnięcia.

🔴 **Łącze Sieciowe** // Przed zadeklarowaniem Reakcji, Jednostka może oddać Znacznik Reakcji innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym (która nie ma Znacznika Reakcji) w zasięgu 8 cali. Jeśli Jednostka również posiada Zdolność Specjalną - Wydawanie Rozkazów, to

nie dotyczą jej ograniczenia PW, gdy wydaje rozkaz innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym.

🔵 **Trawiący** // Trafiony tą Bronią Cel, który nie zda Testu Pancerza, natychmiast otrzymuje kolejne trafienie równe OB Broni (bez uwzględniania Celowania czy innych bonusów). Drugi niezdany Test Pancerza już nie wymaga wykonywania kolejnych Testów.

🔵 **Miotacz** // Broń podlega zasadom Rażenia Obszarowego: Miotacz.