



ZDOŁNOŚCI SPECJALNE

Agresywny, Zaciekła Szarża, Nerwy ze Stali,
Łącze Sieciowe

KP | **KW**
8 | -3

R	BS	WW	S	DEF	P	ŻW	M	DW
3	13	12	12	+1	25	3	10	10

BRONIE

WW		ZASIĘG BLISKI			ZASIĘG DALEKI			KN
CKM SSW4200P // Seria (3), Odrzut (4)								
—	—	24"	+1	13	48"	-2	13	18

CKM SSW4200P // Seria (3), Odrzut (4)

🔴 **Agresywny //** Po Akcji Strzelania, Jednostka może się przemieścić o 2 cale w kierunku Wrogiej Jednostki, będącej w PW.

🔴 **Pozycja Strzelecka //** Jednostka ignoruje Zdolność Specjalną Broni - Odrzut, gdy wykonuje Akcję Strzelania.

🔴 **Nerwy ze Stali //** Ta Jednostka może zadeklarować Akcję, która zbliży ją do wrogów w PW, nawet jeśli posiada Znacznik Przyciśnięcia.

🔴 **Łącze Sieciowe //** Przed zadeklarowaniem Reakcji, Jednostka może oddać Znacznik Reakcji innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym (która nie ma Znacznika Reakcji) w zasięgu 8 cali. Jeśli Jednostka również posiada Zdolność Specjalną - Wydawanie Rozkazów, to

nie dotyczą jej ograniczenia PW, gdy wydaje rozkaz innej Sojuszniczej Jednostce z łączem Sieciowym.

🔵 **Seria (X) //** Akcja Strzelania tą Bronią pozwala wykonać X Testów Strzelania. Testy te mogą być wymierzone w dowolne Jednostki, w obszarze o promieniu 4 cali.

🔵 **Odrzut (X) //** Wszelkie Testy Ataku Wręcz czy Strzelania tą Bronią, otrzymują modyfikator TW -X.